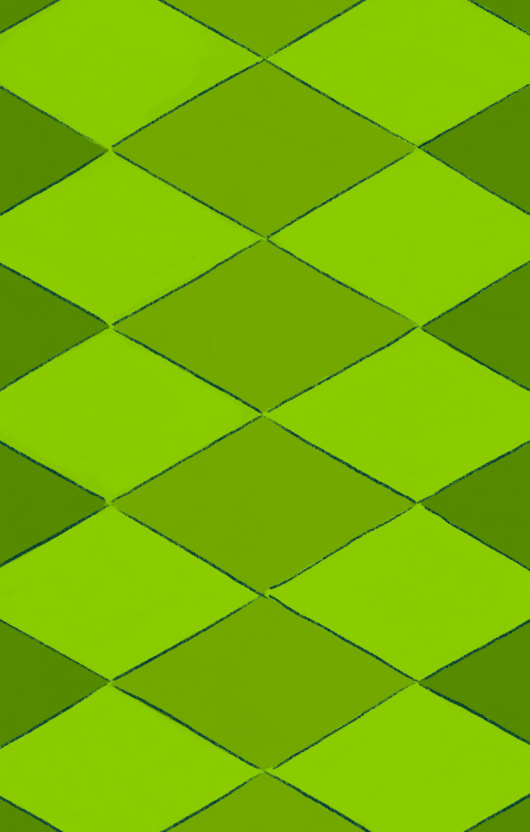




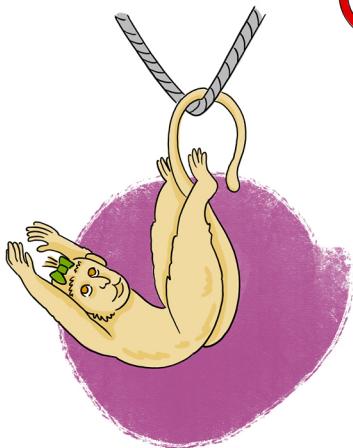
ZMIANA KIERUNKU GRY



W głowie Linki pojawiło się dużo czarnych myśli. A najczarniejsza była ta, że dzieci będą chciały wyrzucić ją na śmietnik. Makak pomógł jej inaczej spojrzeć na sytuację.

**REZUS NIE POZWOLIŁ, ŻEBY CZARNE MYŚLI
BYŁY W GŁOWIE LINKI. POMÓGŁ JEJ ZMIENIĆ
MYŚLI NA DOBRE.**

STOP! STOISZ I KOLEJKĘ



„Linka trenowała wspinanie przed Zawodami Tropikalnego Lasu”. Ale coś poszło nie tak i zawisła zaplątana w sznurek, z naderwaną łapką. Sama nic nie mogła zrobić – musiała poczekać z nadzieją, że przyjaciele przyjdą jej z pomocą.

**NADZIEJA JEST WAŻNA,
KIEDY MAMY TRUDNOŚCI.**

ZMIANA POSTACI



Gonzo to niesłychanie spokojny goryl. Jednak kiedy jego przyjaciel jest zagrożony, staje na tylnych łapach i wydaje przeraźliwy ryk. To dlatego, że bardzo się o niego boi i chce go za wszelką cenę ochronić. Pamiętaj, że w bardzo trudnych sytuacjach ktoś może zareagować walką, ucieczką lub „zamrożeniem”, prawda?

**TO NATURALNA REAKCJA
NA NIENORMALNĄ SYTUACJĘ.**

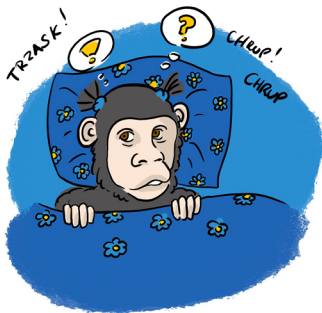
TWÓJ PLAN – WSKAŹ GRACZA



Lolo to dobry przyjaciel i małpka, która wiele potrafi. Może zrobić postanie dla przyjaciela i zorganizować wyprawę niosącą pomoc przyjaciółce. A wszystko dzięki temu, że potrafi dobrze planować i realizować plany.

**PLANOWANIE TO PRZYDATNA UMIEJĘTNOŚĆ
TAKŻE W SZKOLE, A WYTRWAŁOŚĆ W ICH
REALIZACJI POZWALA OSIĄGAĆ CEL.**

DOBIERZ DWIE KARTY



Buba usłyszała w nocy dziwne odgłosy. Nie mogła zrozumieć co się dzieje. Zaczęła szukać pomocy. Zbudziła brata i przyjaciół. Razem odkryli, że to wszystko z powodu złego snu małpki Mimi.

**TY TEŻ PAMIĘTAJ, ŻE MOŻESZ PROSIĆ
O POMOC I MOŻESZ JĄ UZYSKAĆ
W TRUDNYCH SYTUACJACH.**

ZAMIESZANIE – WYMIEN KARTY



Mimi obudziła się ze złego snu. Nikt na początku nie wiedział co się dzieje i było ogólne zamieszanie. Mimi była wystraszona i nie wiedziała co się dzieje. Rezus pomógł jej wyobrazić sobie magiczny deszczowy las i spokojnie zasnąć.

JĘŚLI TO, CO SIĘ DZIEJE WOKOŁO JEST TRUDNE, TY TEŻ MOŻESZ PRZENIEŚĆ SIĘ W WYOBRAŹNI DO „BEZPIEZNEGO MIEJSCA”.

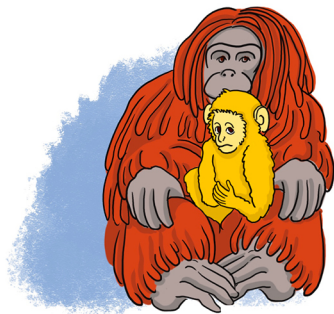
WEŹ KARTĘ ZADANIA

ZADANIE



Przed przyjaciółmi niełada zadanie. Muszą uratować Maksia! Nie chcą, żeby został wyrzucony. Ty też masz coś do zrobienia – weź kartę ze stosu zadań.

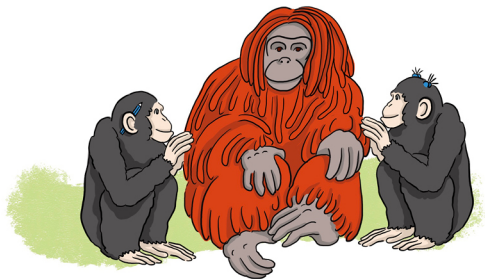
NAGRODA – wyłóż dwie karty!



Rezus był bardzo niezadowolony ze zmiany miejsca. Ogarnął go smutek i żal. Zaczął łkać na podłodze. Ale Maksio nauczył go, że nad emocjami można zapanować.

**PAMIĘTAJ, ŻE TWÓJ ODDECH TO TWOJA
TAJNA MOC. ODDYCHAJ GŁĘBOKO
I POWOLI, A DOSTANIEDZ NAGRODĘ –
POCZUJESZ SIĘ LEPIEJ!**

ZAMIANA W KRĘGU



Taniec radości i skubanie futerka to rytuały mieszkańców Małego Gaju. Rytuały są ważne, bo pozwalają poczuć się bezpieczniej. Dzięki nim wiemy, że jesteśmy grupą.

WYMIANA KART



Rezus był przerażony i smutny, kiedy dzieci zabrały go ze sklepu z zabawkami do domu. Musiał opuścić swoją mamę i ciocię Jo. Wszystko było nowe i obce. Jednak spotkał nowych przyjaciół.

ZMIANY BYWAJĄ TRUDNE. JEDNAK MOŻEMY SZUKAĆ SPOSOBÓW POPRAWIENIA SWOJEGO NASTROJU I ZMIANY SYTUACJI.